

PEMANFAATAN INTERNET OF THINGS (IOT) DALAM RENCANA RESIDENTIAL

Riyan Mahendra¹⁾, Muhammad Randyka Rojat²⁾
Teknik Komputer
Iyan89@gmail.com

Abstrak

Selama dekade ini, komputer dan manusia hampir sepenuhnya bergantung pada internet untuk mendapatkan informasi. koneksi internet adalah hal yang hebat, bisa memberi kita semua jenis manfaat. Yang mungkin sulit ditemukan. Bola perkembangan teknologi, perangkat elektronik di rumah bisa dikembangkan menjadi perangkat “pintar”. sehingga pemilik dapat mengeceknya kapanpun dan dimanapun. rumah Konsep yang agak sederhana ini dalam arti semua benda fisik sehari-hari terhubung dengan internet dapat dipahami sebagai Internet of Things (IoT). perangkat IoT terutama mencakup laptop, ponsel cerdas, perangkat pintar, dan jam tangan pintar. Kadang-kadang kita mungkin menghadapinya saat ini dengan kemajuan teknologi informasi dan jaringan internet menyebar, sehingga menjadi semakin menarik. Studi observasi yang akan digunakan sebagai bahan penelitian. Gabungkan data lapangan dengan data pustaka dan selesai dengan wawancara langsung untuk mendapatkan hasil terbaik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengidentifikasi topik penelitian yang relevan. Penggunaan Internet of Things (IoT) dalam desain rumah tinggal. Data untuk penelitian ini tersedia melalui metode observasi lapangan atau untuk memperdalam pemahaman yang ada tentang objek penelitian seperti data dengan fokus penelitian dan dilengkapi dengan kajian data kepustakaan sehubungan dengan penggunaan Internet of Things (IoT).

Kata Kunci : IoT, Internet Of Things, Teknologi

PENDAHULUAN

Hingga saat ini dikenal beberapa revolusi industri, yaitu:

Revolusi industri pertama mungkin terjadi sekitar tahun 1733 ketika beberapa bidang ditemukan termasuk kumparan terbang John Kay, mesin pemintal James Hargreaves, mesin uap James Watt dan beberapa penemuan lainnya (Samsugi, Ardiansyah, et al., 2018) (Pratama et al., 2021) (Isnain et al., 2021) (Samsugi, Neneng, et al., 2018) (Wajiran et al., 2020). Revolusi industri kedua, sekitar tahun 1870, ketika energi listrik digunakan di segala bidang (Bangun et al., 2018) (Ramadona et al., 2021) (Putri et al., 2020) (Wantoro, Samsugi, et al., 2021) (Utami Putri, 2022). Revolusi industri ketiga dengan penggunaan elektronik dan teknologi informasi untuk mengotomatisasi proses produksi pada tahun 1969 (Darwis et al., 2022) (Reza & Putra, 2021) (Rekayasa & Elektro, 2007) (Wantoro, Syarif, et al., 2021) (Ahmad et al., 2018) (Andraini, 2022; Andraini & Bella, 2022; Sartika & Pranoto, 2021).

Kondisi saat ini, Disruptive Technology yang melanda dunia sehingga sekarang dikenal dengan Era Disruptive, disebut dengan Revolusi Industri 4.0(Aldino et al., 2021)(Napianto et al., 2018)(Anantama et al., 2020)(Sintaro et al., 2022)(Styawati et al., 2021). Society 5.0, yang kini ramai dibicarakan oleh media(Yunita et al., 2022)(Susanto et al., n.d.)(Juliyanto & Parjito, 2021)(Zanofa et al., 2020). Dalam dekade ini, komputer dan manusia hampir sepenuhnya bergantung pada Internet untuk semua informasi(Samsugi et al., 2021)(Rahmanto et al., 2020)(Nugroho et al., n.d.)(Samsugi, Mardiyansyah, et al., 2020)(Samsugi, Yusuf, et al., 2020)(Rahmanto et al., 2021). Tidak pernah berhenti berbicara tentang Internet of Things (IoT) karena IoT dapat diterapkan pada kehidupan kita sehari-hari dengan benda-benda yang dapat digunakan sebagai perangkat untuk memfasilitasi aktivitas kita sehari-hari(Kurniawan & Surahman, 2021)(Dita et al., 2021)(Selamet et al., 2022)(Ramdan & Utami, 2020)(Yulianti et al., 2021)(Andraini et al., n.d.; Andraini & Ismail, 2022; *Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*, 2021). Internet of Things (IoT) menjadi topik yang semakin hangat di era Revolusi Industri 4.0 karena konsepnya berpotensi mempengaruhi tidak hanya cara kita hidup tetapi juga cara kita bekerja(Teknologi et al., 2021)(Alat Pemberi Pakan Dan et al., 2022)(Widodo et al., 2020)(Setiawan et al., 2022)(Yuliana et al., 2021). Biasanya di dalam rumah terdapat berbagai perangkat elektronik yang dapat digunakan masyarakat untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari(Candra & Samsugi, 2021)(Megawaty & Rahmanto, 2021)(Isnain et al., 2022)(Alita et al., 2021)(Rusliyawati et al., 2021). Dengan berkembangnya teknologi, perangkat elektronik di rumah dapat dikembangkan menjadi “perangkat pintar”, sehingga pemilik rumah dapat mengontrolnya dari mana saja dan kapan saja(ANGGARINI & PERMATASARI, 2020)(Priandika, 2016)(Nurkholis & Oktora, 2022)(Arifah & Fernando, 2022)(Oktaviani et al., 2022).

METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian observasional, Sesuai dengan tujuan penelitian menggunakan data untuk mengetahui tingkat penggunaan Internet of Things (IoT) dalam rencana residentia(Samsugi & Wajiran, 2020)(Hariadi et al., 2022)(Samsugi, 2017)(Sintaro et al., 2021)(Persada Sembiring et al., 2022). Bidang dikombinasikan dengan bahan sastra, penelitian ini merupakan penelitian terapan yang digunakan untuk menerapkan teori di masyarakat(Setiawansyah et al., 2021)(Permana & Puspaningrum, 2021)(Rahmanto, 2021)(Mersita et al., 2022)(Ayu & Pratiwi, 2021). Maka tujuan penelitian terapan adalah

untuk menjawab permasalahan yang dihadapi masyarakat dalam kehidupan sehari-harinya, dalam hal ini lingkungan binaan yang terdiri dari penghuni, perumahan dan lingkungan yang mendukungnya.(*Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis*, 2021)(Saputra & Fahrizal, n.d.)(Sensuse et al., 2020)(Muludi et al., 2021)(Sulistiani et al., 2022). Hasil penelitian terapan ini diharapkan dapat segera digunakan untuk memecahkan masalah-masalah praktis di bidang desain arsitektur(Hasani et al., 2020)(Anggraini et al., 2020)(Nurkholis et al., 2022)(Darwis et al., 2021)(Suaidah et al., 2018). Motivasi utama dari penelitian ini adalah untuk memecahkan masalah dan mengembangkan teori, bukan untuk menemukan teori baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Internet of Things (IoT) adalah konsep komputasi dari objek sehari-hari yang terhubung ke Internet dan dapat mengidentifikasi dirinya ke perangkat lain. Akses internet merupakan hal yang luar biasa, dapat memberi kita segala macam keuntungan yang mungkin sulit dicapai di masa lalu. Pada awalnya, ponsel hanya memungkinkan kita untuk melakukan panggilan dan mengirim pesan teks, tetapi sekarang kita dapat menggunakannya untuk membaca buku, mendengarkan musik, atau menonton film di ponsel pintar internet. Internet of Things (IoT) karenanya dapat dipahami sebagai konsep yang cukup sederhana dalam arti bahwa semua objek fisik kehidupan sehari-hari terhubung ke Internet..

1. Keuntungan Internet of Things (IoT)

- Konektivitas Di era digital ini, Anda bisa mengucapkan selamat tinggal pada perangkat genggam. Dengan IoT Anda dapat mengakses banyak hal dari satu perangkat, mis. telepon pintar
- Efisiensi: Meningkatkan konektivitas mengurangi waktu yang diperlukan untuk tugas yang sama. Misalnya, asisten suara seperti Homepod dari Apple atau Alexa dari Amazon dapat memberikan jawaban atas pertanyaan tanpa Anda harus mengangkat telepon atau menyalakan komputer.
- Kenyamanan: Perangkat IoT seperti smartphone kini menjadi perangkat yang digunakan bersama oleh kebanyakan orang. Misalnya, Smart Fridge dan Amazon Dash Button mempermudah pemesanan ulang produk dengan satu atau dua tindakan yang menunjukkan persetujuan.

Pengembangan aplikasi Internet of Things (Iot) dalam struktur rumah pintar

Di bawah ini adalah contoh perangkat IoT lain yang banyak digunakan di era digital.

- 1) Nest Smart Thermostat, Nest adalah termostat online. Nest mempelajari rutinitas Anda dan menyesuaikan suhu secara otomatis saat Anda di rumah atau pergi, bangun atau tidur, panas atau dingin. Nest membuat rumah Anda lebih efisien dan membantu Anda menghemat biaya pemanasan dan pendinginan. Aplikasi seluler memungkinkan Anda mengubah jadwal dan mengubah suhu saat Anda tidak di rumah.
- 2) August Smart Lock, Dengan perangkat Smart Lock, Anda tidak lagi memerlukan kunci karena kunci otomatis terbuka saat Anda pulang dan mengunci saat Anda menutup pintu. Anda juga dapat memberikan kunci tamu kepada teman atau pembantu rumah tangga dan menetapkan waktu setelah itu Anda tidak lagi ingin mengizinkan masuk ke rumah Anda.
- 3) Adaptor pelacakan mobil otomatis, adaptor pelacakan mobil otomatis dapat melacak informasi tentang mobil Anda menggunakan adaptor di dalam mobil. Perangkat ini melacak jarak tempuh, jam mengemudi, biaya bahan bakar, efisiensi bahan bakar, lokasi, dll. Anda dapat menggabungkannya dengan program lain untuk keuntungan lebih. Banyak kendaraan di era ini sudah memiliki kemampuan IoT untuk memungkinkan pemiliknya melacak.

Perangkat rumah Internet of Things (IoT).

Dalam mendesain rumah tentunya harus disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya. Seiring dengan kemajuan teknologi di era digital ini, ada beberapa bagian bangunan tempat tinggal yang terhubung ke Internet of Things (IoT) termasuk mis.

- 1) Gerbang/pintu garasi
- 2) Pintu kunci pintar
- 3) Pencahayaan (teras, samping tempat tidur, garasi, dll.)
- 4) carport/jemuran
- 5) Pengontrol AC
- 6) Smart TV
- 7) Komputer/Laptop
- 8) pengawasan video
- 9) mobil
- 10) tungku
- 11) Oven Microwave
- 12) Kulkas / Freezer
- 13) Penyiram Tanaman/Taman

14) pompa air

15) Deteksi kebakaran

16) Deteksi Dini Tsunami

17) Deteksi Gempa Bumi

18) Deteksi tanah longsor

19) Dan masih banyak perkembangan teknologi lainnya di zaman modern ini

tumbuh begitu cepat. Seiring perkembangan teknologi Demikian juga dengan pengendalian perangkat elektronik saat ini dapat dilakukan melalui aplikasi smart home yaitu pengendalian perangkat elektronik rumah berbasis web yang dapat dikendalikan dari jarak jauh. Aplikasi smart home ini dapat memudahkan pengguna untuk mengontrol perangkat elektronik rumah seperti lampu, AC, dan TV, sehingga dapat mengurangi pemborosan listrik saat pengguna lupa mematikan perangkat elektronik rumah atau saat keluar rumah. itu. rumah atau dimanapun pengguna berada .

KESIMPULAN

Internet of Things (IoT) karenanya dapat dipahami sebagai konsep yang cukup sederhana dalam arti bahwa semua objek fisik kehidupan sehari-hari terhubung ke Internet. Dengan kemajuan teknologi, perangkat elektronik di rumah dapat berkembang menjadi "perangkat pintar", memungkinkan pemilik rumah untuk mengontrolnya kapan saja, di mana saja. Mengenai bidang penerapan IoT, dapat digunakan di banyak area lain selain rumah pintar, mis. B. Pertanian, Energi, Lingkungan, Kesehatan, Transportasi, Keamanan, Perencanaan Kota, dan masih banyak lagi cara untuk memperluasnya ke bidang lain.

REFERENSI

- Ahmad, I., Surahman, A., Pasaribu, F. O., & Febriansyah, A. (2018). Miniatur Rel Kereta Api Cerdas Indonesia Berbasis Arduino. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2).
- Alat Pemberi Pakan Dan, P., Prayoga, R., Savitri Puspaningrum, A., Ratu, L., & Lampung, B. (2022). Purwarupa Alat Pemberi Pakan Dan Air Minum Untuk Ayam Pedaging Otomatis. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer (JTIKOM)*, 3(1), 2022.
- Aldino, A. A., Hendra, V., & Darwis, D. (2021). Pelatihan Spada Sebagai Optimalisasi Lms Pada Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid 19. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 72. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v2i2.1330>

- Alita, D., Putra, A. D., & Darwis, D. (2021). Analysis of classic assumption test and multiple linear regression coefficient test for employee structural office recommendation. *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 15(3), 1–5.
- Anantama, A., Apriyantina, A., Samsugi, S., & Rossi, F. (2020). Alat Pantau Jumlah Pemakaian Daya Listrik Pada Alat Elektronik Berbasis Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 29–34.
- Andraini, L. (2022). *Pengeimplementasian DevOps Pada Sistem Tertanam dengan ESP8266 Menggunakan Mekanisme Over The Air*. 2(4), 1–10.
- Andraini, L., & Bella, C. (2022). Pengelolaan Surat Menyurat Dengan Sistem Informasi (Studi Kasus : Kelurahan Gunung Terang). *Jurnal Portal Data*, 2(1), 1–11. <http://portaldata.org/index.php/portaldata/article/view/71>
- Andraini, L., Indonesia, U. T., Lampung, B., Indonesia, U. T., Lampung, B., Surahman, A., Indonesia, U. T., & Lampung, B. (n.d.). *Design And Implementation Of 02244 TDS Meter Gravity Sensor And 4502C pH Sensor On Hydroponic*.
- Andraini, L., & Ismail, I. (2022). *KARYA MESUJI*. 3(1), 123–131.
- ANGGARINI, D. R., & PERMATASARI, B. (2020). *PENGARUH NILAI TUKAR DOLAR ANGGARINI, D. R., & PERMATASARI, B. (2020). PENGARUH NILAI TUKAR DOLAR DAN INFLASI TERHADAP PEREKONOMIAN INDONESIA. 1(2). DAN INFLASI TERHADAP PEREKONOMIAN INDONESIA. 1(2).*
- Angraini, Y., Pasha, D., & Damayanti, D. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70.
- Arifah, S. N., & Fernando, Y. (2022). *Upaya Meningkatkan Citra Diri Melalui Game Edukasi*. 3(3), 295–315.
- Ayu, M., & Pratiwi, Z. F. (2021). THE IMPLEMENTATION OF ONLINE LEARNING IN ENGLISH LANGUAGE TEACHING DURING PANDEMIC: THE TEACHERS' VOICE. *Journal of Research on Language Education*, 2(2), 93–99.
- Bangun, R., Monitoring, S., Gunung, A., Krakatau, A., & Iot, B. (2018). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Aktivitas Gunung Anak Krakatau Berbasis IoT*. 31(1), 14–22.
- Candra, A. M., & Samsugi, S. (2021). *Perancangan Dan Implementasi Controller Access Point System Manager (Capsman) Mikrotik Menggunakan Aplikasi Winbox*. 2(2), 26–32.
- Darwis, D., Siskawati, N., & Abidin, Z. (2021). Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 131–145.
- Darwis, D., Sulistiani, H., Isnain, A. R., Yasin, I., Hamidy, F., & Mega, E. D. (2022). *Pelatihan pengarsipan secara elektronik (e-filling) bagi perangkat desa di pekon sukanegeri jaya*. 3(1), 108–113.
- Dita, P. E. S., al Fahrezi, A., Prasetyawan, P., & Amarudin, A. (2021). Sistem Keamanan Pintu Menggunakan Sensor Sidik Jari Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 121–135.

- Hariadi, E., Anistyasari, Y., Zuhrie, M. S., & Putra, R. E. (2022). Mesin Oven Pengering Cerdas Berbasis Internet of Things (IoT). *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, 2(1), 18–23. <https://doi.org/10.26740/inajet.v2n1.p18-23>
- Hasani, L. M., Adnan, H. R., Sensuse, D. I., & Suryono, R. R. (2020). Factors Affecting Student's Perceived Readiness on Abrupt Distance Learning Adoption: Indonesian Higher-Education Perspectives. *2020 3rd International Conference on Computer and Informatics Engineering (IC2IE)*, 286–292.
- Comparison of Support Vector Machine and Naïve Bayes on Twitter Data Sentiment Analysis, (2021).
- Isnain, A. R., Prasticha, D. A., & Yasin, I. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Biaya Pendidikan (Studi Kasus : Smk Pangudi Luhur Lampung Tengah). *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 2(1), 28–36. <https://doi.org/10.33365/jimasia.v2i1.1876>
- Isnain, A. R., Sintaro, S., & Ariany, F. (2021). Penerapan Auto Pump Hand Sanitizer Berbasis Iot. 2(2), 63–71.
- Juliyanto, F., & Parjito, P. (2021). REKAYASA APLIKASI MANAJEMEN E-FILLING DOKUMEN SURAT PADA PT ALP (ATOSIM LAMPUNG PELAYARAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 43–49.
- Kurniawan, F., & Surahman, A. (2021). SISTEM KEAMANAN PADA PERLINTASAN KERETA API MENGGUNAKAN SENSOR INFRARED BERBASIS MIKROKONTROLLER ARDUINO UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 7–12.
- Megawaty, D. A., & Rahmanto, Y. (2021). *Implementation of The Framework for The Application of System Thinking for School Financial Information Systems. 1*, 1–10.
- Mersita, R., Darwis, D., Surahman, A., & Programming, E. (2022). *Sistem Informasi Pembayaran SPP pada Sekolah di Kecamatan Gedung Tataan dengan Metode Extreme Programming. 2(2)*, 45–53.
- Muludi, K., Syarif, A., & Wantoro, A. (2021). *Implementation of Fuzzy-based Model for Prediction of Prostate Cancer Implementation of Fuzzy-based Prediction of Prostate Cancer Model for*. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1751/1/012041>
- Napianto, R., Rahmanto, Y., Borman, R. I., Lestari, O., Nugroho, N., Science, C., Indonesia, U. T., & Bangsa, U. B. (2018). *DHEMPSTER-SHAFER IMPLEMENTATION IN OVERCOMING UNCERTAINTY IN THE INFERENCE*. 45–53.
- Nugroho, R. A., Gunawan, R. D., & Prasetyawan, P. (n.d.). *Sistem Keamanan Kap Mobil Menggunakan Fingerprint Berbasis Mikrokontroler. 2(1)*, 1–9.
- Nurkholis, A., & Oktora, P. S. (2022). Sistem Persediaan Obat Menggunakan Metode Moving Average Dan Fixed Time Period With Safety Stock. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(2), 1134–1145.
- Nurkholis, A., Sucipto, A., Pasha, D., & Suhartanto, A. (2022). *Implementasi Sistem E-Learning Pada SMK Minhadrul Ulum Tegineneng Kabupaten Pesawaran. 1(2)*, 31–37.
- Oktaviani, L., Aldino, A. A., Lestari, Y. T., Suaidah, Aldino, A. A., & Lestari, Y. T. (2022). Penerapan Digital Marketing Pada E-Commerce Untuk Meningkatkan Penjualan

- UMKM Marning. *JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT DAN INOVASI*, 2(1), 337–369.
- Permana, J. R., & Puspaningrum, A. S. (2021). *IMPLEMENTASI METODOLOGI WEB DEVELOPMENT LIFE CYCLE UNTUK MEMBANGUN SISTEM PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS: MAN 1 LAMPUNG TENGAH)*. 2(4), 435–446.
- Persada Sembiring, J., Jayadi, A., Putri, N. U., Sari, T. D. R., Sudana, I. W., Darmawan, O. A., Nugroho, F. A., & Ardiantoro, N. F. (2022). PELATIHAN INTERNET OF THINGS (IoT) BAGI SISWA/SISWI SMKN 1 SUKADANA, LAMPUNG TIMUR. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 3(2), 181. <https://doi.org/10.33365/jsstcs.v3i2.2021>
- Pratama, M. A., Sidhiq, A. F., Rahmanto, Y., & Surahman, A. (2021). Perancangan Sistem Kendali Alat Elektronik Rumah Tangga. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 2(1), 80–92.
- Priandika, A. T. (2016). Model Penunjang Keputusan Penyeleksian Pemberian Beasiswa Bidikmisi Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process. *Jurnal Teknoinfo*, 10(2), 26–31.
- Putri, N. U., Oktarin, P., & Setiawan, R. (2020). Pengembangan Alat Ukur Batas Kapasitas Tas Sekolah Anak Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 14–22. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.189>
- Rahmanto, Y. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24–30.
- Rahmanto, Y., Burlian, A., & Samsugi, S. (2021). SISTEM KENDALI OTOMATIS PADA AKUAPONIK BERBASIS MIKROKONTROLER ARDUINO UNO R3. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 1–6.
- Rahmanto, Y., Rifaini, A., Samsugi, S., & Riskiono, S. D. (2020). Sistem Monitoring pH Air Pada Aquaponik Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 23–28.
- Ramadona, S., Diono, M., Susantok, M., & Ahdan, S. (2021). Indoor location tracking pegawai berbasis Android menggunakan algoritma k-nearest neighbor. *JITEL (Jurnal Ilmiah Telekomunikasi, Elektronika, Dan Listrik Tenaga)*, 1(1), 51–58. <https://doi.org/10.35313/jitel.v1.i1.2021.51-58>
- Ramdan, S. D., & Utami, N. (2020). Pengembangan Koper Pintar Berbasis Arduino. *Journal ICTEE*, 1(1), 4–8. <https://doi.org/10.33365/jictee.v1i1.699>
- Rekayasa, E. J., & Elektro, T. (2007). *ELECTRICIAN Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro* 63. 1(1), 63–68.
- Reza, F., & Putra, A. D. (2021). Sistem Informasi E-Smile (Elektronic Service Mobile)(Studi Kasus: Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Tulang Bawang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(3), 56–65. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/909>

- Rusliyawati, R., Putri, T. M. M., & Darwis, D. D. (2021). Penerapan Metode Garis Lurus dalam Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap pada PO Puspa Jaya. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 1–13.
- Samsugi, S. (2017). Internet of Things (iot): Sistem Kendali jarak jauh berbasis Arduino dan Modul wifi Esp8266. *ReTII*.
- Samsugi, S., Ardiansyah, A., & Kastutara, D. (2018). Arduino dan Modul Wifi ESP8266 sebagai Media Kendali Jarak Jauh dengan antarmuka Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 23–27.
- Samsugi, S., Mardiyansyah, Z., & Nurkholis, A. (2020). Sistem Pengontrol Irigasi Otomatis Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 1(1), 17–22.
- Samsugi, S., Neneng, N., & Aditama, B. (2018). *IoT: kendali dan otomatisasi si parmin (studi kasus peternak Desa Galih Lunik Lampung Selatan)*.
- Samsugi, S., Neneng, N., & Suprpto, G. N. F. (2021). Otomatisasi Pakan Kucing Berbasis Mikrokontroler Intel Galileo Dengan Interface Android. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(1), 143–152.
- Samsugi, S., & Wajiran, W. (2020). IOT: Emergency Button Sebagai Pengaman Untuk Menghindari Perampasan Sepeda Motor. *Jurnal Teknoinfo*, 14(2), 99–105.
- Samsugi, S., Yusuf, A. I., & Trisnawati, F. (2020). Sistem Pengaman Pintu Otomatis Dengan Mikrokontroler Arduino Dan Module Rf Remote. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali Dan Listrik*, 1(1), 1–6. <https://doi.org/10.33365/jimel.v1i1.188>
- Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (n.d.). RANCANG BANGUN BERBASIS WEB CRM (CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT) BERBASIS WEB STUDI KASUS PT BUDI BERLIAN MOTOR HAJIMENA BANDAR LAMPUNG. In *Portaldata.org* (Vol. 17, Issue 1).
- Sartika, L. A., & Pranoto, B. E. (2021). *Analysis of Humor in the Big Bang Theory By Using Relevance Theory : a Pragmatic Study*. 2(1), 1–7.
- Selamet, S., Rahmat Dedi, G., Adhie, T., & Agung Tri, P. (2022). Penerapan Penjadwalan Pakan Ikan Hias Molly Menggunakan Mikrokontroler Arduino UNO dan Sensor RTC DS3231. *Jtst*, 3(2), 44–51.
- Sensuse, D. I., Sipahutar, R. J., Jamra, R. K., & Suryono, R. R. (2020). Challenges and Recommended Solutions for Change Management in Indonesian E-Commerce. *2020 International Conference on Information Technology Systems and Innovation (ICITSI)*, 250–255.
- Setiawan, A., Prastowo, A. T., Darwis, D., Indonesia, U. T., Ratu, L., & Lampung, B. (2022). Sistem Monitoring Keberadaan Posisi Mobil Menggunakan Smartphone. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 3(1), 35–44.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., Sulistiyawati, A., & Hajizah, A. (2021). Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan Web Engineering (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gedong Tataan). *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 10(2), 163–171. <https://doi.org/10.34010/komputika.v10i2.4329>

- Sintaro, S., Surahman, A., Andraini, L., & Ismail, I. (2022). Implementasi Motor Driver Vnh2Sp30 Pada Mobil Remote Control Dengan Kendali Telepon Genggam Pintar. *Jtst*, 3(1), 9–16.
- Sintaro, S., Surahman, A., & Pranata, C. A. (2021). Sistem Pengontrol Cahaya Pada Lampu Tubular Daylight Berbasis Iot. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam*, 2(1), 28–35.
- Styawati, Andi Nurkholis, Zaenal Abidin, & Heni Sulistiani. (2021). Optimasi Parameter Support Vector Machine Berbasis Algoritma Firefly Pada Data Opini Film. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 5(5), 904–910. <https://doi.org/10.29207/resti.v5i5.3380>
- Suaidah, S., Warnars, H. L. H. S., & Damayanti, D. (2018). IMPLEMENTASI SUPERVISED EMERGING PATTERNS PADA SEBUAH ATTRIBUT:(STUDI KASUS ANGGARAN PENDAPATAN BELANJA DAERAH (APBD) PERUBAHAN PADA PEMERINTAH DKI JAKARTA). *Prosiding Semnastek*.
- Sulistiani, H., Saputra, A., Isnain, A. R., Darwis, D., Rahmanto, Y., Nuriansah, A., & Akbar, A. (2022). *VILLAGE GUNA MENINGKATKAN PELAYANAN DESA DI PEKON SUKANEGERI JAYA*. 3(1), 94–100.
- Susanto, E. R., Puspaningrum, A. S., Samsugi, S., Amanda, F., Taufik, M., & Pratama, A. (n.d.). *IMPLEMENTASI E-LIBRARY PADA PERPUSTAKAAN*. 92–97.
- Teknologi, J., Jtsi, I., Rahmadhani, T., Isnaini, F., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2021). *Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Perusahaan (Studi Kasus : Pt Mutiara Ferindo Internusa)*. 2(4), 16–21.
- Utami Putri, N. (2022). Rancang Bangun Perangkat Hama Serangga Pada Padi Dengan Sumber Sel Surya (Studi Kasus: Rama Otama 1, Seputih Raman, Lampung Tengah, Lampung). *Electrician*, 16(1), 123–128. <https://doi.org/10.23960/elc.v16n1.2265>
- Wajiran, W., Riskiono, S. D., Prasetyawan, P., & Iqbal, M. (2020). Desain Iot Untuk Smart Kumbang Thinkspcak Dan Nodemcu. *POSITIF: Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 97–103.
- Wantoro, A., Samsugi, S., & Suharyanto, M. J. (2021). Sistem Monitoring Perawatan dan Perbaikan Fasilitas PT PLN (Studi Kasus : Kota Metro Lampung). *Jurnal TEKNO KOMPAK*, 15(1), 116–130.
- Wantoro, A., Syarif, A., Berawi, K. N., Muludi, K., Sulistiyanti, S. R., Lampung, U., Komputer, I., Lampung, U., Masyarakat, K., Kedokteran, F., Lampung, U., Elektro, T., Teknik, F., Lampung, U., Lampung, U., Meneng, G., & Lampung, B. (2021). *METODE PROFILE MATCHING PADA SISTEM PAKAR MEDIS UNTUK*. 15(2), 134–145.
- Widodo, T., Irawan, B., Prastowo, A. T., & Surahman, A. (2020). Sistem Sirkulasi Air Pada Teknik Budidaya Bioflok Menggunakan Mikrokontroler Arduino Uno R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, 1(2), 1–6.
- Yuliana, Y., Paradise, P., & Kusriani, K. (2021). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 10(3), 127. <https://doi.org/10.22303/csrid.10.3.2018.127-138>

- Yulianti, T., Samsugi, S. S., Nugroho, A., Anggono, H., Nugroho, P. A., & Anggono, H. (2021). Rancang Bangun Pengusir Hama Babi Menggunakan Arduino dengan Sensor Gerak. *Jtst*, *02*(1), 21–27.
- Yunita, L., Isnain, A. R., & Dellia, P. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pencatatan Dan Pengelolaan Keuangan Pada Yayasan Panti Asuhan Harapan Karomah*. *2*(2), 62–68.
- Zanofa, A. P., Arrahman, R., Bakri, M., & Budiman, A. (2020). Pintu Gerbang Otomatis Berbasis Mikrokontroler Arduino UNO R3. *Jurnal Teknik Dan Sistem Komputer*, *1*(1), 22–27.