

RANCANG BANGUN BERBASIS WEB UNTUK PENERIMAAN SISWA BARU (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN)

Andri Agus Irawan^{1*)}, Mico Fahrizal²
¹Informatika
*) micofahrizal2019@gmail.com

Abstrak

Teknologi informasi sangat berkembang di masyarakat, umumnya teknologi informasi adalah sebuah teknologi yang dipergunakan untuk mengelola data, memproses, menyimpan dan memanipulasi data dengan berbagai macam cara dan prosedur guna menghasilkan informasi yang berkualitas dan bernilai guna tinggi, khususnya di SMA Fatahillah Sidoharjo Jati Agung.

Dari identifikasi tersebut, SMA Fatahillah Lampung Selatan membutuhkan suatu sistem informasi penerimaan siswa berbasis web yang mampu mengolah data-data siswa baru sehingga data dapat disimpan dengan aman kedalam database system. Pada penelitian ini dilakukan dengan perancangan Usecase Diagram, Activity Diagram dan Flowchart.

Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web (Studi kasus: SMA Fatahillah Sidoharjo Jati Agung Lampung Selatan), yang dapat memberikan informasi penerimaan atau pendaftaran siswa baru dan dapat diakses secara online tanpa terbatas ruang dan waktu. Berdasarkan pengujian menggunakan blackbox, bahwa aplikasi penerimaan siswa baru di SMA Fatahillah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Kata Kunci: sistem informasi, web, rekrutmen, sekolah, SMA.

PENDAHULUAN

Penggunaan teknologi informasi saat ini sangat beragam salah satunya penggunaan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet dan web yang mampu memberikan informasi secara cepat dan akurat . Teknologi informasi sangat berkembang di masyarakat, umumnya teknologi informasi adalah sebuah teknologi yang dipergunakan untuk mengelola data, memproses, menyimpan dan memanipulasi data dengan berbagai macam cara dan prosedur guna menghasilkan informasi yang berkualitas dan bernilai guna tinggi (Wantoro, 2020). Perkembangan teknologi informasi terus meningkat seiring dengan meningkatnya kebutuhan manusia. Dengan adanya teknologi informasi dapat memudahkan kita untuk belajar dan mendapatkan informasi yang kita butuhkan. Teknologi informasi yang telah mampu mencakupi segala aspek yang ada dalam kehidupan, seiring dengan kemajuan teknologi yang mengglobal telah terpengaruh dalam segala aspek kehidupan baik di bidang ekonomi, politik, kebudayaan, seni dan bahkan di dunia pendidikan. Dalam bidang pendidikan teknologi informasi banyak memiliki peranan (Sinaga, 2017). Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan saat ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Seiring dengan meningkatnya kemajuan teknologi saat ini, sistem informasi sangatlah

penting ketepatan dan keakuratan akan informasi menjadi tuntutan utama bagi penerimanya (Kurniawan, n.d.).

Pendaftaran siswa baru pada SMA Fatahillah saat ini sistem yang berjalan belum menggunakan sistem komputerisasi. Pelaksanaan pendaftaran atau penerimaan dengan sistem ini memerlukan waktu dan biaya untuk dapat ke SMA Fatahillah dalam melakukan pendaftaran. Proses pendaftaran yang berlangsung yaitu siswa harus datang ke sekolah untuk mengambil dan mengisi formulir pendaftaran yang disediakan oleh panitia, sistem yang belum komputerisasi dalam melakukan pendaftaran karena calon siswa harus melakukan pengisian formulir pendaftaran secara tertulis, sering menyebabkan terjadi hilangnya formulir atau rusaknya formulir dan beberapa calon siswa sering kali lupa membawa syarat pendaftaran sehingga calon siswa harus kembali ke rumah untuk melengkapi persyaratan. Penyimpanan data penerimaan siswa baru ini belum menggunakan komputerisasi sehingga sering terjadi penumpukan berkas dan penginputan ulang data, dan proses pencarian data yang sulit.

Berdasarkan identifikasi permasalahan tersebut, SMA Fatahillah Lampung Selatan membutuhkan suatu sistem informasi penerimaan siswa berbasis web yang mampu mengolah data-data calon siswa baru sehingga data dapat disimpan dengan aman kedalam database sistem. Dengan sistem informasi diharapkan siswa melakukan sendiri proses registrasi, pengisian formulir pendaftaran dan cetak kartu ujian dengan memanfaatkan jaringan internet sehingga lebih mudah dilakukan dimanapun kapanpun dan data lebih tersimpan secara baik dan aman.

Proses pendaftaran siswa baru diharapkan dapat dilakukan dalam waktu yang cepat dan mudah, sehingga proses penyeleksian dapat dilakukan dengan cepat dan data tersimpan aman didalam database. Maka perlu adanya pengembangan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMA Fatahillah Lampung Selatan yang dibangun berbasis web yang diharapkan dapat meminimalisir kesalahan dalam pendataan dan memudahkan calon siswa melakukan pendaftaran.

KAJIAN PUSTAKA

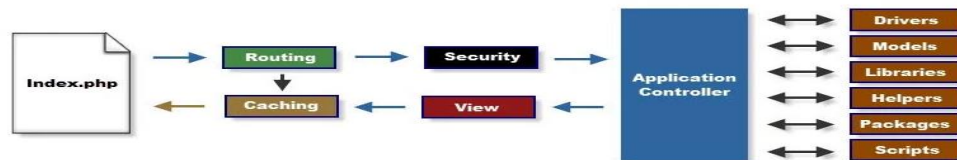
Sistem

Menurut Mulyadi (2016) Sistem merupakan jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Fadly & Wantoro, 2019). Menurut Romney and Steinbarth (2015) Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagaimana besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar (Sulistiani et al., 2021).

CodeIgneter

CodeIgneter adalah *framework* pengembangan aplikasi (*application development framework*) dengan menggunakan PHP, suatu kerangka pembuatan program dengan menggunakan PHP (Sulistiani, 2020). Pengembang dapat langsung menghasilkan program dengan cepat, dengan mengikuti kerangka kerja untuk membuat yang telah disiapkan oleh *framework* CI ini.

Dengan menggunakan *framework*, tidak perlu membuat program dari awal, tetapi kita sudah diberikan *library* fungsi yang sudah diorganisasi untuk membuat suatu program dengan cepat. Kita hanya perlu memanggil fungsi-fungsi yang sudah ada untuk memproses data kemudian memanggil fungsi untuk menampilkannya. Alur kerja *framework CodeIgniter* dapat dilihat pada skema alur *framework CodeIgniter* berfungsi memahami proses *web development* dengan mudah (Setiawansyah et al., 2020).



Gambar 1 Skema Alur Kerja *Framework CodeIgniter* (Susanto & Ramadhan, 2017)

1. *Index.php*

Index.php berfungsi sebagai file pertama dalam program yang akan dibaca oleh program (Destiningrum & Adrian, 2017).

2. *The Router*

Router akan memeriksa *HTTP request* untuk menentukan hal apa yang harus dilakukan oleh program (Sidik, 2018).

3. *Cache File*

Apabila dalam program sudah terdapat “*cache file*” maka file tersebut akan langsung dikirim ke *browser*. *File cache* ini yang dapat membuat sebuah *website* dapat dibuka dengan lebih cepat. *Cache file* dapat melewati proses yang sebenarnya harus dilakukan oleh program *codeigniter* (Putra et al., 2009).

4. *Security*

Sebelum file *controller* di *load* keseluruhan, *HTTP request* dan data yang di-*submit* oleh pengguna akan disaring terlebih dahulu melalui fasilitas *security* yang dimiliki oleh *codeigniter* (Sintaro et al., 2020).

5. *Controller*

Controller akan membuka file model, *core libraries*, *helper* dan semua *resource* yang dibutuhkan dalam program tersebut (Rahmanto & Fernando, 2019).

6. *View*

Yang terakhir akan dilakukan adalah membaca semua program yang ada dalam *view file* dan mengirimkannya ke *browser* supaya dapat dilihat. Apabila *file view* sudah ada yang di “*cache*” maka *file view* baru yang belum ter-*cache* akan mengupdate *file view* yang sudah ada (Oktaviani & Ayu, 2021).

PHP (*Personal Home Page*)

PHP adalah salah satu bahasa pemrograman skrip yang dirancang untuk membangun aplikasi *web* (Teknokrat, n.d.). Ketika dipanggil dari *web browser*, program yang ditulis dengan PHP akan di-*parsing* di dalam *web server* oleh *interpreter* PHP dan diterjemahkan ke dalam dokumen HTML, yang selanjutnya akan ditampilkan kembali ke *web server* (Raharjo, 2016).

Database MySQL

SQL (Structur Query Language) merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam berbagai produk database (Budiman et al., 2019). MySQL pertama kali dibuat dan dikembangkan di Swedia, yaitu oleh David Axmark, Allan Larson, dan Michael “Monty” Widenius. Mereka mengembangkan MySQL sejak tahun 1980-an (Rahmanto, 2021).

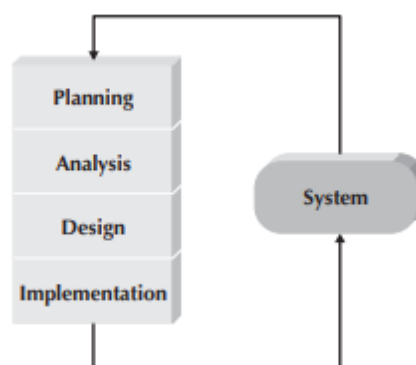
Unifeid Modelling Language (UML)

Menurut (A.S. and Shalahuddin, 2015) UML adalah sekumpulan spesifikasi yang dikeluarkan oleh OMG (Styawati et al., 2020). UML terbaru adalah UML 2.3 yang terdiri dari 4 macam spesifikasi, yaitu diagram interchange specification, UML infrastructure, UML Superstructure, dan objek constraint language.

METODE

Metode Pengembangan Sistem

Metode agile merupakan sekelompok metodologi pemrograman sentris yang berfokus pada penyederhanaan, sebuah metodologi yang digunakan untuk membuat stuktur, rencana dan kontrol pengerjaan suatu proyek (Sulistiani et al., 2020). Sebagian besar overhead pemodelan dan dokumentasi di eliminasi. Berikut adalah gambar metode *agile* dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 Sistem Model *Agile*

Uraian tahapan dalam model pengembangan sistem *Agile* :

1. *Planning* (Perencanaan)

Dalam tahapan ini menjelaskan dan mengargumentasikan untuk melanjutkan proyek yang telah dipilih. Rencana kerja yang matang juga disusun untuk menjalankan tahapan-tahapan lainnya. Pada tahap ini ditentukan secara detail rencana kerja yang harus dikerjakan, waktu yang diperlukan masing-masing tahap, sumber daya manusia, perangkat lunak, dokumentasi, perangkat keras (Sari et al., 2021). Kesalahan dalam tahap ini akan mengakibatkan keuntungan yang diperoleh tidak maksimal.

2. *Analysis* (Analisis)

Tahap analisis, yaitu tahap berusaha mengenali permasalahan yang muncul pada pengguna dengan mendekomposisi dan merealisasikan komponen-komponen sistem (Damayanti et al., 2021). Tujuan utama tahap analisis ini adalah untuk memahami dan mendokumentasikan kebutuhan bisnis dan persyaratan proses dari sistem baru. Menganalisa kebutuhan sistem sebagai bahan dalam membuat spesifikasi di tahap selanjutnya (Sintaro et al., 2020).

3. *Design* (Perancangan)

Tahap perancangan merupakan tahap mencari solusi permasalahan yang dibuat dari tahap analisis. Tahap mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang nyata untuk diimplementasikan (Kardiansyah, 2021).

4. *Implementation* (Implementasi)

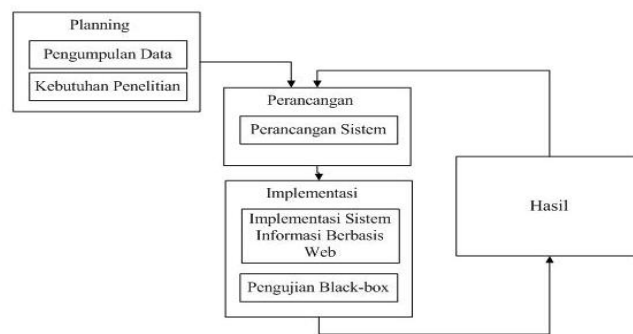
Tahap implementasi, dimana kita mengimplementasikan perancangan sistem kesituasi nyata. Dimulai dengan pemilihan perangkat keras dan penyusunan perangkat lunak aplikasi (pengkodean/*coding*) (Ramadhanu & Priandika, 2021).

5. *System* (Sistem)

Tahap ini dilakukan pengujian (*testing*) dan pemeliharaan, yang dapat dilakukan untuk menentukan apakah sistem/perangkat lunak yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna atau belum (Fernanda, 2017).

Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penelitian. Langkah-langkah yang akan dijalankan dilakukan secara sistematis dan terencana (Ahdan & Sari, 2020). Pada penelitian ini tahapan penelitian didasari oleh model pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode pengembangan sistem *Agile*. Tahapan penelitian ini dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3 Tahapan Penelitian (Ichsan et al., 2020)

Planning

Tahapan pertama yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu melakukan *planning* (perencanaan). Pada tahap ini ditentukan secara detail metode pengumpulan data, perangkat lunak, dan perangkat keras (kebutuhan penelitian) (Puspaningrum et al., 2020).

Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data yang diperlukan dalam penelitian ini menggunakan beberapa metode pengumpulan data adalah:

1. Studi *Literature*

Metode pengumpulan data ini dilakukan dengan cara mengkaji literatur baik berupa jurnal, dokumen atau sumber bacaan, skripsi, dan buku mengenai topik usulan dalam penelitian (Melinda et al., 2018).

2. Wawancara

Wawancara dilakukan langsung terhadap guru/staff yang ada di SMA Fatahillah untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian (Data wawancara terlampir).

3. Observasi

Observasi atau pengamatan dilakukan langsung pada SMA Fatahillah dengan melakukan pengamatan proses penerimaan siswa yang berjalan disana. Hasil observasi yang telah dilakukan, proses penerimaan siswa baru pada SMA Fatahillah dilakukan yaitu dengan cara calon siswa datang langsung ke sekolah untuk melakukan pendaftaran. Calon siswa mengisi formulir pendaftaran siswa baru, melengkapi syarat pendaftaran, dan membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 50.000.

Black-Box

Rancangan pengujian sistem ini menggunakan pengujian black-box. Black-box testing merupakan pengujian fungsionalitas kemampuan perangkat lunak untuk menyediakan

fungsi sesuai kebutuhan pengguna ketika digunakan dalam kondisi tertentu dengan tidak menguji kode program (Irawan & Neneng, 2020).

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap Implementasi

Tahap selanjutnya setelah Planning, Analisis dan Perancangan adalah tahap Implementasi yaitu tahap program telah di implementasikan dari source code. Hasil dari tahap implementasi dapat dilihat berikut ini.

Halaman Utama Web

Halaman utama web berisikan menu menu yang dapat digunakan untuk mengakses sistem penerimaan peserta didik baru pada SMA Fattahillah, di dalam menu Home, Daftar, Pendaftar, Informasi dan Login. Halaman utama web dapat dilihat pada gambar 4. sebagai berikut:



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama Web

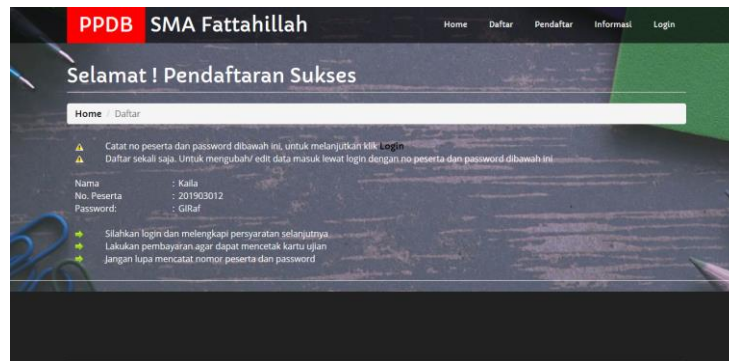
Halaman Daftar

Halaman Daftar berisikan form untuk calon siswa mendaftar sebagai user yang sah mengakses sistem penerimaan peserta didik baru SMA Fattahillah Jati Agung. Hasil implementasi halaman daftar dapat dilihat pada gambar 5. sebagai berikut:

Gambar 5 Tampilan Halaman Daftar

Halaman Info Akun Pendaftaran

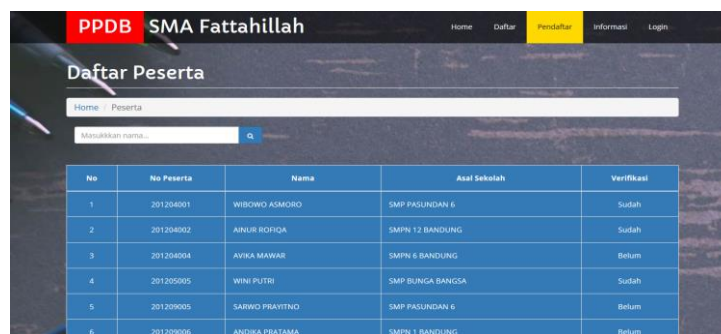
Halaman Info Akun Pendaftaran berisikan informasi tentang pendaftaran berhasil yang menampilkan akun yang harus calon siswa catat untuk login. Hasil implementasi halaman info akun pendaftaran dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 6 tampilan Halaman Info Akun Pendaftaran

Halaman Pendaftar

Halaman pendaftar merupakan halaman yang berisi daftar dari calon siswa SMA Fattahillah yang mendaftar dan terdapat informasi data yang sudah di verifikasi dan yang belum diverifikasi. Halaman pendaftar dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 7 tampilan Halaman Pendaftar

Halaman Login Calon Siswa

Halaman login calon siswa digunakan untuk melengkapi dan mencetak data yang di perlukan untuk tes masuk SMA Fattahillah. Halaman login calon siswa sebagai berikut:



Gambar 8 Tampilan Halaman Login Calon Siswa

Halaman Informasi

Halaman informasi berisikan informasi terkait dengan proses penerimaan siswa baru seperti persyaratan, prosedur penerimaan, jadwal kegiatan dan biaya lulus seleksi. Halaman informasi dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 9 Tampilan Halaman Informasi

Halaman Utama Calon Siswa

Halaman utama calon siswa setelah login berisikan informasi tentang Nama Pendaftar yang harus melengkapi biodata pada menu akun dan melakukan pembayaran. Halaman utama calon siswa dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 10 Tampilan Halaman Utama Calon Siswa

Halaman Akun

Halaman Akun berisikan halaman tentang Biodata, Scan Dokumen, Bukti Pembayaran dan Cetak Dokumen. Hasil implementasi halaman akun dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 11 Tampilan Halaman Akun

Halaman Biodata

Halaman biodata merupakan halaman yang berisikan seluruh data calon siswa yang harus di isi sebagai salah satu proses verifikasi berkas berupa biodata calon siswa. Halaman biodata dapat dilihat pada Gambar 12 sebagai berikut:

Gambar 12 Tampilan Halaman Biodata

Halaman Scan Dokumen

Halaman scan dokumen yang digunakan untuk siswa mengupload dokumen persyaratan. Hasil implementasi halaman nilai raport dapat dilihat pada gambar 13 sebagai berikut :

Gambar 13 tampilan halaman scan dokumen

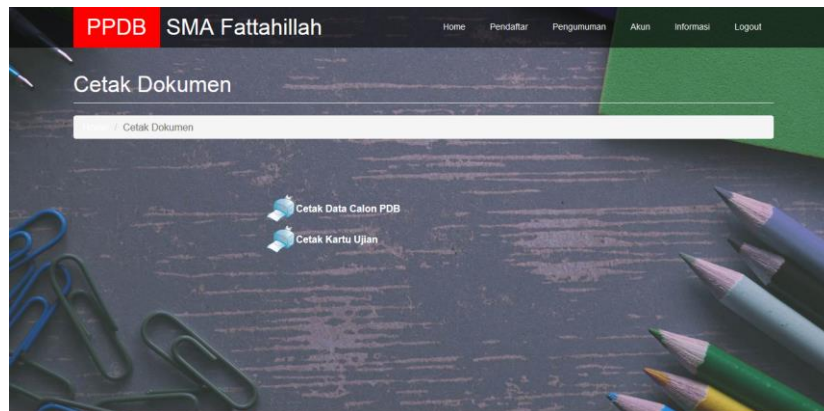
Halaman Bukti Transaksi

Halaman Bukti transaksi berisikan halaman yang digunakan untuk siswa mengupload pembayaran pendaftaran sehingga dapat mencetak dokumen. Hasil implementasi halaman nilai raport dapat dilihat pada gambar 14 sebagai berikut :

Gambar 14 tampilan halaman bukti transaksi

Halaman Cetak Dokumen

Halaman cetak dokumen berisikan menu cetak dokumen seperti data calon Peserta Didik Baru dan Data Nilai Raport. Data hanya dapat dicetak ketika telah di verifikasi oleh admin sekolah. Hasil implementasi halaman cetak dapat dilihat pada gambar 15 sebagai berikut :



Gambar 15 tampilan halaman cetak dokumen

DATA CALON PESERTA DIDIK

A. KETERANGAN PRIBADI SISWA

Nomor Induk Siswa Nasional : 1234567899
Nama Calon Peserta Didik : WIBOWO ASMORO
Tempat, Tanggal Lahir : BANDUNG, 14 Mei 1985
Jenis Kelamin : PRIA, Anak Ke : 5 dari : 5 Saudara

B. KETERANGAN TEMPAT TINGGAL SISWA

Alamat Peserta Didik : JL. REUMA
Selama bersekolah tinggal dengan : ORANG TUA

C. KETERANGAN TENTANG PENDIDIKAN SEBELUMNYA

Nama Sekolah Asal : SMP PASUNDAN 6
Alamat Sekolah : JL. SUMATERA

D. KETERANGAN TENTANG ORANG TUA

Nama Ayah : XXXX
Nama Ibu : YYYY
Alamat Orang Tua : JL. REUMA
Pekerjaan Ayah : PENSIUN
Pekerjaan Ibu : IRT
Penghasilan Orang Tua : 20.000.000

Jati Agung, Lampung Selatan,

Mengetahui
Orang Tua Siswa,

Siswa,

XXXX

WIBOWO ASMORO

1234567899

Gambar 16 Output Cetak Dokumen Calon Peserta Didik Baru

KARTU UJIAN SELEKSI PENERIMAAN SISWA DIDIK BARU SMA FATTAHILLAH

Nomor Induk Siswa Nasional : 1234567899
Nama Calon Peserta Didik : WIBOWO ASMORO
Tempat, Tanggal Lahir : BANDUNG, 14 Mei 1985
Jenis Kelamin : PRIA, Anak Ke
Alamat Peserta Didik : JL. REUMA
Nama Sekolah Asal : SMP PASUNDAN 6



Mengetahui,
Jati Agung, Lampung Selatan,
Kepala SMA Fattahillah,

Ari Purnawati, S.P.d. I

1548758656300002

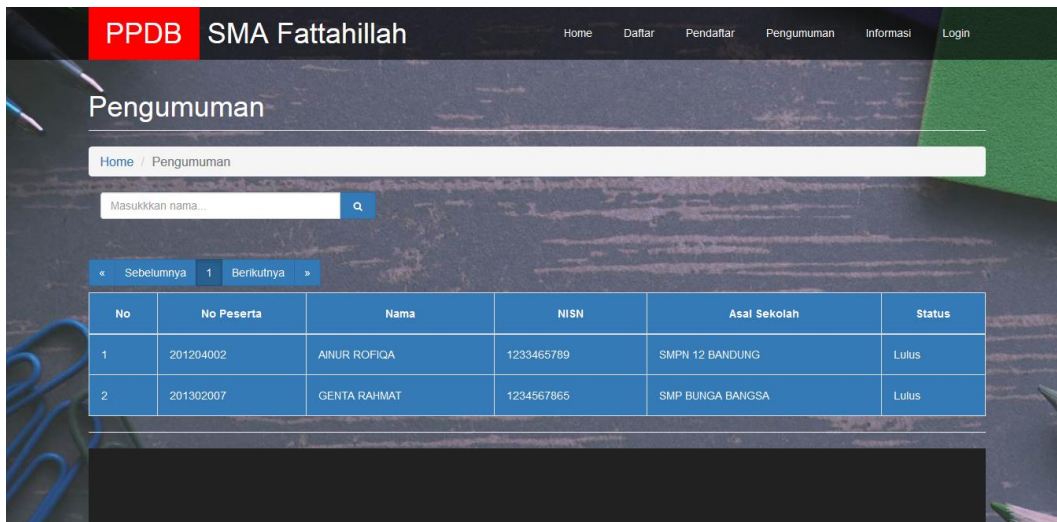
Gambar 17 Output Cetak Kartu Ujian Calon Peserta Didik Baru



Gambar 18 tampilan halaman informasi cetak dokumen tidak bisa

Halaman Pengumuman

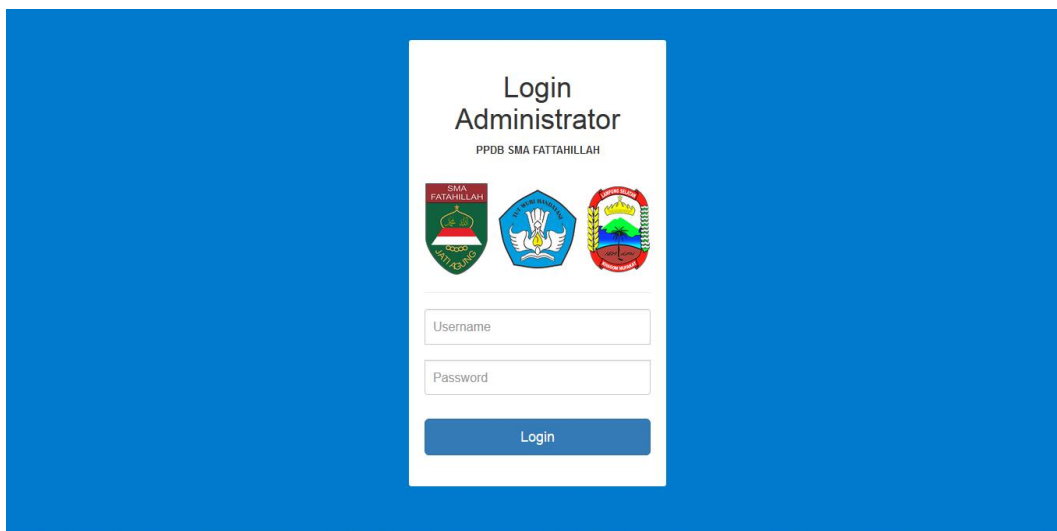
Halaman pengumuman hanya dapat diakses pada saat setelah tahap tes seleksi dilakukan. Hasil implementasi halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 19 sebagai berikut :



Gambar 19 tampilan halaman pengumuman

Halaman Login Admin

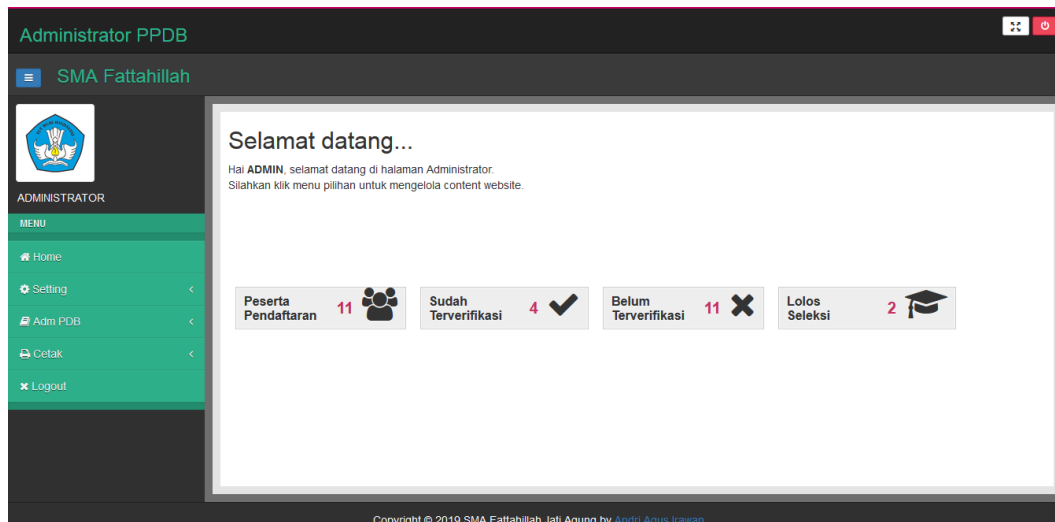
Halaman Login admin hanya dapat diakses oleh admin yang sah yang digunakan dalam mengelola sistem penerimaan peserta didik baru. Hasil implementasi halaman login admin dapat dilihat pada gambar 20 sebagai berikut :



Gambar 20 tampilan halaman login admin

Halaman Utama Admin

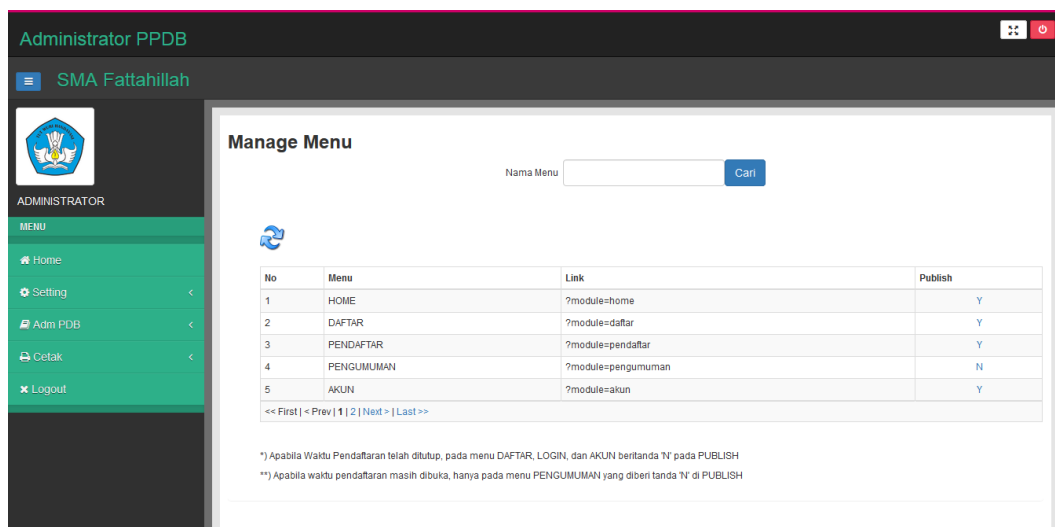
Halaman Utama Admin muncul setelah admin yang sah berhasil login yang berisikan menu menu seperti Home, Setting, Adm PDB, Cetak dan Logout. Hasil implementasi halaman utam admin raport dapat dilihat pada gambar 21 sebagai berikut :



Gambar 21 tampilan halaman utama admin

Halaman Manage Menu

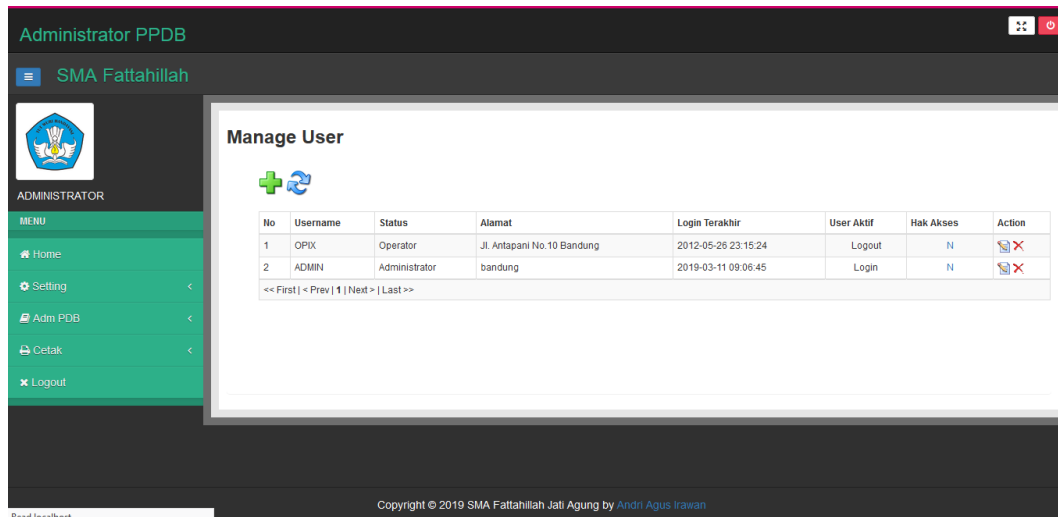
Halaman Manage Menu berada pada Menu Setting Admin, halaman ini digunakan untuk mengatur halaman yang akan di tampilkan dan tidak di tampilkan. Hasil implementasi halaman manage menu dapat dilihat pada gambar 22 sebagai berikut :



Gambar 22 tampilan halaman manage menu

Halaman Manage User

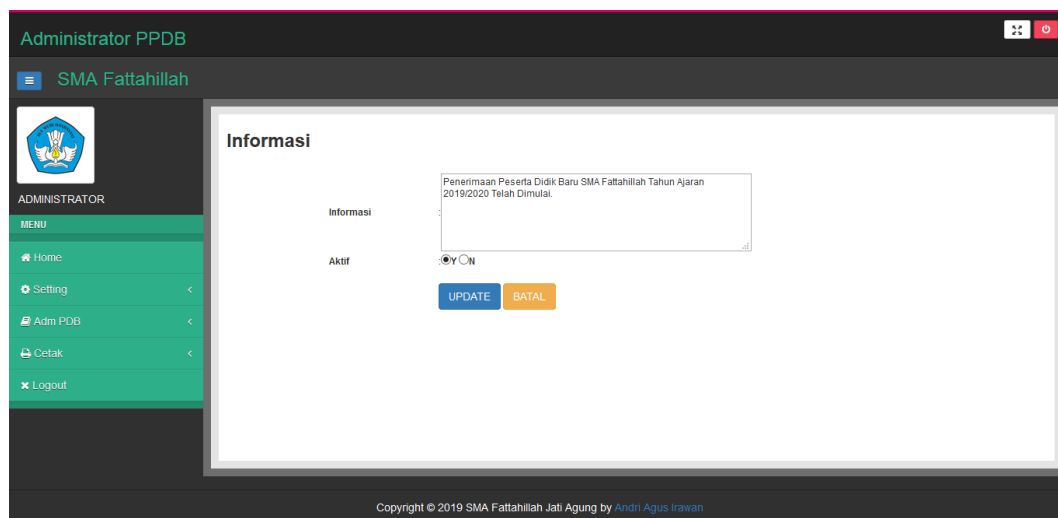
Halaman Manage User digunakan untuk admin dalam mengelola operator sekolah. Hasil implementasi halaman manage user dapat dilihat pada gambar 23 sebagai berikut :



Gambar 23 tampilan halaman manage user

Halaman Setting Informasi

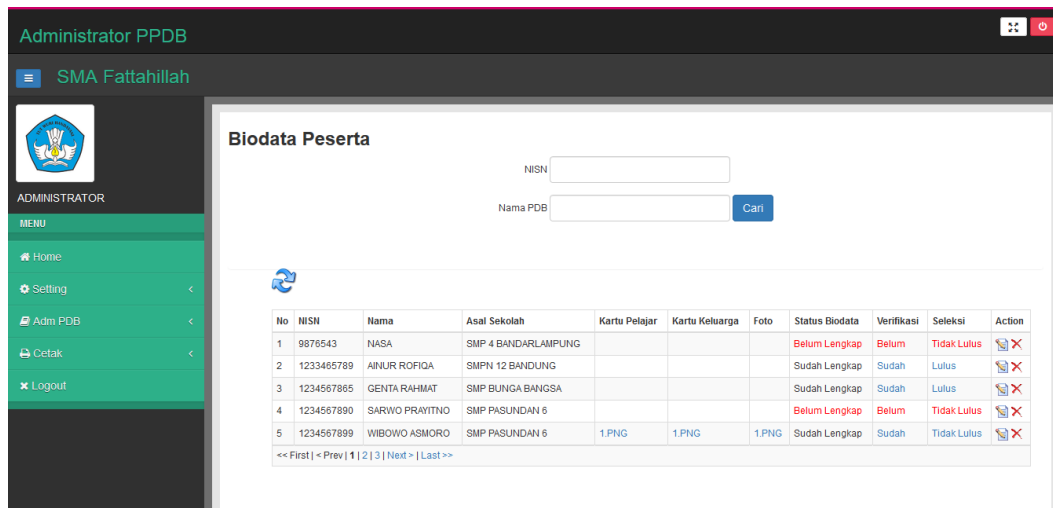
Halaman Setting Informasi digunakan untuk admin dalam mengatur informasi pendaftaran. Hasil implementasi halaman setting informasi dapat dilihat pada gambar 24 sebagai berikut :



Gambar 24 tampilan halaman setting informasi

Halaman Biodata Peserta

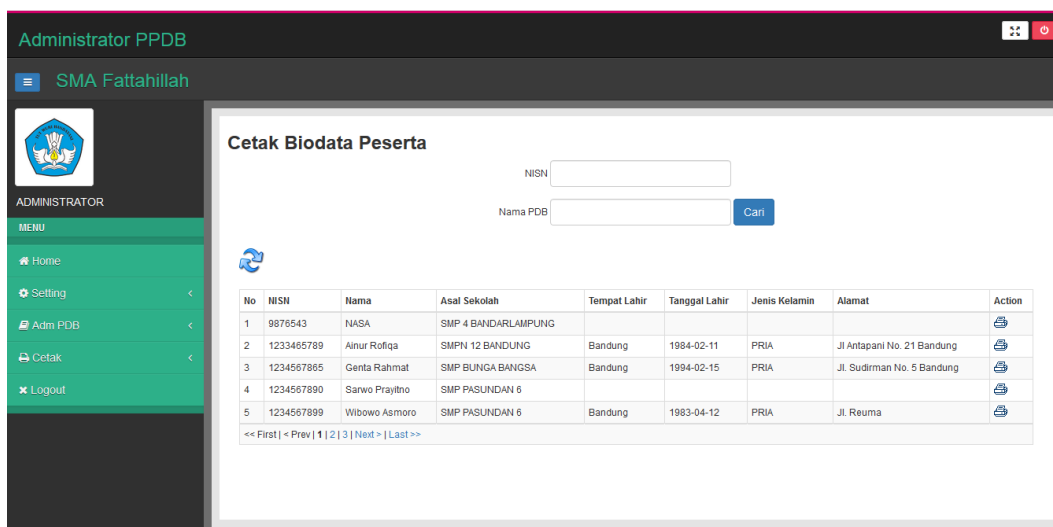
Halaman Biodata Peserta berisikan halaman informasi biodata peserta seperti kelengkapan dan verifikasi data peserta serta menentukan kelulusan setelah tes. Hasil implementasi halaman biodata peserta dapat dilihat pada gambar 25 sebagai berikut :



Gambar 25 tampilan halaman Biodata Peserta

Halaman Cetak Biodata Peserta

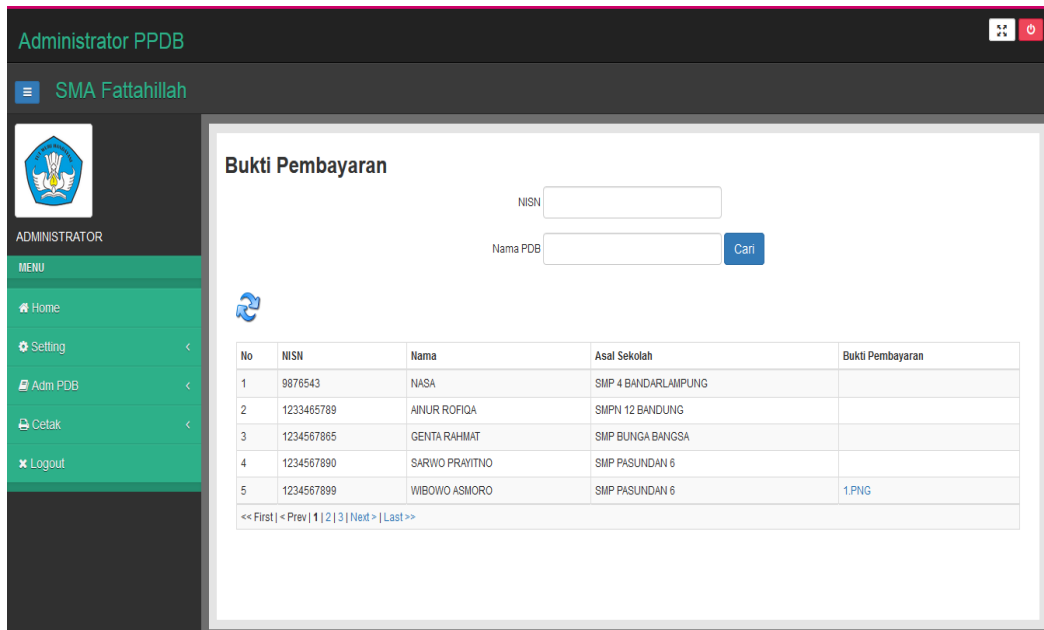
Halaman cetak biodata peserta berisikan menu yang dapat admin gunakan dalam mencetak biodata siswa tertentu. Hasil implementasi halaman cetak biodata peserta dapat dilihat pada gambar 26 sebagai berikut :



Gambar 26 tampilan halaman cetak biodata peserta

Halaman Admin Bukti Pembayaran

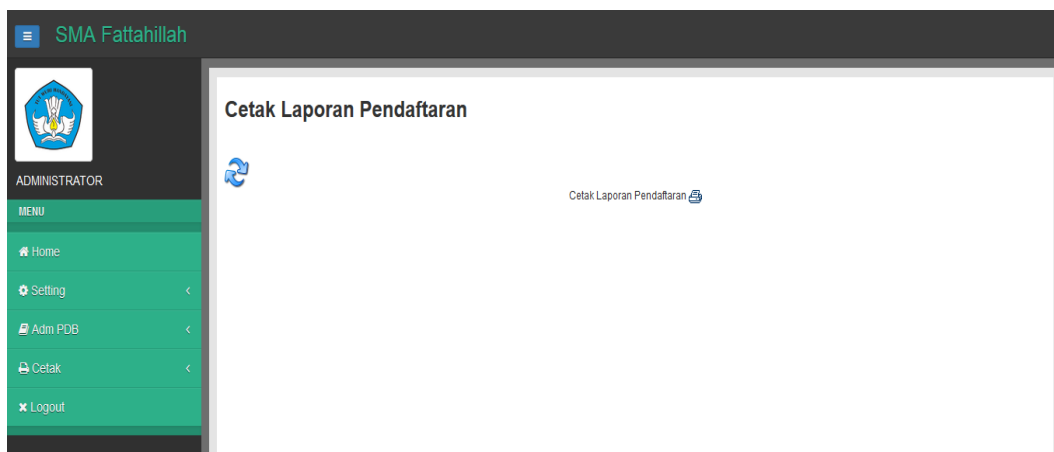
Halaman admin bukti pembayaran berisikan bukti pembayaran yang diupload siswa. Hasil implementasi halaman bukti pembayaran dapat dilihat pada gambar 27 sebagai berikut :



Gambar 27 tampilan halaman bukti pembayaran

Halaman Cetak Laporan Pendaftaran Siswa

Halaman cetak laporan pendaftaran siswa merupakan halaman untuk mencetak laporan siswa yang mendaftarkan pada SMA Fattahillah Jati Agung. Hasil implementasi halaman cetak laporan pendaftaran siswa dapat dilihat pada gambar 28 sebagai berikut :



Gambar 28 tampilan halaman cetak laporan pendaftaran siswa

Halaman Cetak Laporan Lolos Seleksi Siswa

Halaman cetak laporan seleksi siswa merupakan halaman untuk mencetak laporan seleksi siswa yang lolos pada tes masuk SMA Fattahillah Jati Agung. Hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 29 sebagai berikut :



Gambar 29 tampilan halaman cetak laporan seleksi siswa

SIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut: Pengembangan Sistem Penerimaan Siswa Baru yang di bangun dapat digunakan sekolah untuk mempermudah proses penerimaan siswa baru dan dapat di terima dengan baik, fungsi dari aplikasi dapat berjalan dengan baik, hal ini dibuktikan dengan menggunakan blackbox, dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Saran

Berdasarkan pengembangan dan hasil implementasi program aplikasi yang dilakukan, maka saran yang perlu diperhatikan dalam mengembangkan aplikasi ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat lebih baik lagi.
2. Aplikasi dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya dengan masalah sistem penerimaan siswa baru.

REFERENSI

- Ahdan, S., & Sari, P. I. (2020). Pengembangan Aplikasi Web untuk Simulasi Simpan Pinjam (Studi Kasus: Lembaga Keuangan Syariah Bmt L-risma. *Jurnal Tekno Kompak*, 14(1), 33–40.
- Budiman, A., Wahyuni, L. S., & Bantun, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Dan Pemesanan Rumah Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 24–30.
- Damayanti, D., Sulistiani, H., & Umpu, E. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Tabungan Siswa pada SD Ar-Raudah Bandarlampung. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 11(1), 40–50.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Fadly, M., & Wantoro, A. (2019). Model Sistem Informasi Manajemen Hubungan Pelanggan Dengan Kombinasi Pengelolaan Digital Asset Untuk Meningkatkan Jumlah Pelanggan. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1, 46–55.
- Fernanda, S. (2017). Penerapan Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Dana Bantuan Operasional Sekolah pada Siswa SMA N 1 Sidomulyo Menggunakan Metode Topsis Berbasis Web. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 29–32.
- Ichsan, A., Najib, M., & Ulum, F. (2020). Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 71–79.
- Irawan, A. A., & Neneng, N. (2020). SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(2), 245–253.
- Kardiansyah, M. Y. (2021). Pelatihan Guru dalam Penggunaan Website Grammar Sebagai Media Pembelajaran selama Pandemi. *English Language and Literature International Conference (ELLiC) Proceedings*, 3, 419–426.
- Kurniawan, I. (n.d.). Setiawansyah and Nuralia (2020) 'PEMANFAATAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK PENGENALAN PAHLAWAN INDONESIA DENGAN MARKER.' *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 9–16.
- Melinda, M., Borman, R. I., & Susanto, E. R. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Publik Berbasis Web (Studi Kasus: Desa Durian Kecamatan Padang Cermin Kabupaten Pesawaran). *Jurnal Tekno Kompak*, 11(1), 1–4.
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Sekolah

- Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 6(2), 437–444.
- Puspaningrum, A. S., Neneng, N., Saputri, I., & Ariany, F. (2020). PENGEMBANGAN E-RAPORT KURIKULUM 2013 BERBASIS WEB PADA SMA TUNAS MEKAR INDONESIA. *Jurnal Komputasi*, 8(2), 94–101.
- Putra, A. D., Suryono, R. R., & Darmini, D. (2009). Rancang bangun media pembelajaran TOEFL berbasis web. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*.
- Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, MySQL)* (3rd ed.).
- Rahmanto, Y. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KOPERASI MENGGUNAKAN METODE WEB ENGINEERING (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24–30.
- Rahmanto, Y., & Fernando, Y. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Ekstrakurikuler Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ma' Arif Kalirejo Lampung Tengah). *Jurnal Tekno Kompak*, 13(2), 11–15.
- Ramadhanu, P. B., & Priandika, A. T. (2021). RANCANG BANGUN WEB SERVICE API APLIKASI SENTRALISASI PRODUK UMKM PADA UPTD PLUT KUMKM PROVINSI LAMPUNG. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 59–64.
- Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING)(STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69–77.
- Setiawansyah, S., Sulistiani, H., & Saputra, V. H. (2020). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 89–95.
- Sidik, B. (2018). *Framework CodeIgneter 3*. Informatika Bandung.
- Sinaga, I. (2017). KETERAMPILAN APLIKASI TEKNOLOGI INFORMASI BERDASARKAN TAHUN, GENDER DAN JURUSAN SIA (STUDI KASUS DI STMIK PERGURUAN TINGGI TEKNOKRAT). *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 1(1), 28–43.
- Sintaro, S., Surahman, A., & Prastowo, A. T. (2020). PENERAPAN WEB WALKERS SEBAGAI MEDIA INFORMASI UNTUK PERBANDINGAN MANUAL BREWING COFFEE DI INDONESIA. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 7(2), 132–137.
- Styawati, S., Ariany, F., Alita, D., & Susanto, E. R. (2020). PEMBELAJARAN TRADISIONAL MENUJU MILENIAL:

- PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS WEB SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN E-LEARNING PADA MAN 1 PESAWARAN. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(2).
- Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi SMS Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada SMKN 1 Trimurjo. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 43–50.
- Sulistiani, H., Setiawansyah, S., & Darwis, D. (2020). Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari). *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 50–56.
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal*, 6(1 Agustus).
- Susanto, E. R., & Ramadhan, F. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Perizinan Praktik Tenaga Kesehatan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Dinas Kesehatan Kota Metro. *Jurnal Tekno Kompak*, 11(2), 55–60.
- Teknokrat, S. (n.d.). *Implementation of CAS Server as Authentication Protocol on Single Sign-On (SSO) Network With PHP Programming*.
- Wantoro, A. (2020). Penerapan Logika Fuzzy dan Profile Matching pada Teknologi Informasi Kesesuaian Antibiotic Berdasarkan Diare Akut Anak. *SENASTER" Seminar Nasional Riset Teknologi Terapan"*, 1(1).